

# ЛЮМИНА

В ПОИСКАХ СВЕТЛЯЧКОВ



Увлекательная поисковая игра на развитие памяти для 2х-4х игроков от 5ти до 99ти лет

**Автор:** Удо Пизе и Марко Тойбнер

**Иллюстрации:** Кванчай Мориа

**Продолжительность игры:** около 15 минут

Далеко-далеко в сияющей голубизне бескрайнего океана лежит фантастический остров Люмина, где волшебные светлячки порхают в дремучем лесу и над широкими полями. Каждое лето юные искатели приключений устраивают увлекательное соревнование на то, кто первым найдет пятерых этих редких светящихся существ.

Но это не так просто, как кажется, поскольку стеснительные светлячки прячутся на побережьях в останках кораблей, потерпевших крушение, а иногда в заколдованных руинах на острове. Также расстояния между местами, где можно обнаружить светлячков, иногда очень длинные. Однако, с правильной карточкой местонахождения вы преуспеете быстрее других игроков. Так что, внимательно смотрите и помните о том, как наиболее правильно перейти от одной локации к другой. Игрок, первый нашедший пять светлячков, может называться «Лучший скаут светлячков Люмины».

## Содержимое

1 игровое поле

4 искателя приключений

15 карточек локаций

16 карточек светлячков

Инструкция к игре

## Подготовка к игре



Положите игровое поле в центр стола. Каждый игрок выбирает себе искателя приключений и ставит на игровое поле на любую локацию со светящимся кругом (1).

Перемешайте карточки локаций картинкой вниз и разложите их поровну вокруг игрового поля. Карточки светлячков перемешиваются картинкой светлячков вверх и складываются возле игрового поля. Переверните четыре карточки со светлячками (2) и положите их на соответствующие локации со светящимся кольцом на игровом поле.

(1)



(2)



## Как играть

### Ходить искателем приключений

Ходите по очереди по часовой стрелке. Игрок, который был хотя бы раз на острове (или самый младший из игроков) начинает и переворачивает карточку локаций.

### Что изображено на карточке?

- Если вы перевернули карточку локаций, на которую ваш искатель приключений может прямо перейти, а также, если там нет других искателей, вы можете туда перейти. Ваш ход в этом случае продолжается, и вы переворачиваете еще одну карточку локаций. Так продолжается до тех пор, пока вы не дойдете до локаций, где лежит светлячок, или пока вам не попадет локация, на которую вы не можете перейти.

**Внимание:** На локациях может находиться только один искатель приключений. Если на локациях уже стоит чей-то искатель, вы не можете туда перейти, и ваш ход заканчивается.

- Если вы переворачиваете карточку локаций, на которую ваш искатель приключений не может перейти, т.е. если между вашей локацией и локацией на карточке есть другие поля, то, к сожалению, вы не можете походить, и ваш ход заканчивается.

В конце хода, переверните обратно все карточки локаций. Наступает очередь хода следующего игрока.

### Находить светлячков

Если вы перешли на локацию, на которой лежит карточка светлячка, вы можете эту карточку забрать и положить перед собой. Вытяните новую карточку светлячка и положите ее на соответствующую локацию со светящимся кольцом. Ваш ход заканчивается.

### Окончание игры

Игра заканчивается, как только игрок нашел пятого редкого светлячка. Этот игрок выигрывает поисковое приключение на Люмине и может называться «величайшим искателем светлячков этого лета». Если играет четыре игрока, и каждый нашел по 4 светлячка, то все выигрывают – победила дружба.

## Версия для продвинутых искателей приключений

### Подготовка

Игра раскладывается так же, как и в базовой игре, но с одним изменением:

Перемешайте и распределите карточки локаций лицом вниз поровну между игроками. Когда участвуют 3 игрока, один игрок получает дополнительную карточку. Выложите карточки локаций лицом вниз в ряд перед собой.

### Как играть

Игра проходит так же, как основная, но со следующими изменениями:

Вы можете выбирать из всех карточек локаций, из тех, что перед вами, а также из тех, что находятся перед другими игроками, вы можете выбрать и перевернуть одну карту. Если на карточке изображена локация, на которую ваш искатель приключений может непосредственно перейти, вы переходите на локацию, а карточку локаций перекладываете себе. Теперь выберите другую карточку локаций.

Если карточка локаций изображает место, на которое ваш искатель приключений не может непосредственно перейти, или же на этой локации уже находится другой искатель, оставьте карточку на месте.

В конце вашего хода вы переворачиваете обратно все карточки, лежащие лицом вверх, и оставляете их на своих местах.

Выигрывает тот, кто первым найдет 5 светлячков.

**Дорогие родители и дети:** Если у вас потерялась деталь от игры, обратитесь к продавцу, поставщик может заказать для вас деталь на замену, если игра еще выпускается.